

## 2002 Historias del Futuro

### DESTROYER-X9, el programa maldito

**D**estroyer-X9, así te llamabas, y eras el mejor juego de acción arcade jamás creado, o al menos eso decía la propaganda impresa en la carátula de la cinta en la cual estabas magnéticamente guardado. Reposabas tranquilamente en un estante de la sección de microinformática de unos grandes almacenes, rodeado de varias decenas de programas que, como tú, esperaban ser puestos en funcionamiento en algún ordenador. Esa idea te fascinaba: no dejabas de pensar en el momento en que alguien contemplase tus increíbles gráficos multicolores, escuchase tus fabulosos efectos de sonido y disfrutase a tope jugando contigo. Ése era tu gran y único deseo.

**P**ero había algo que tú, naturalmente, desconocías. Al poco tiempo de tu comercialización, una afamada y popular revista de software, en su sección de comentario de juegos, te condenaba al fracaso comercial. Decían que no aportabas nada nuevo eras otro juego más en el que solamente hay que disparar a todo aquello que se mueva por la pantalla; incluso afirmaron que no merecía la pena gastar el dine-

ro en algo como tu. Por esta causa te llegaste a convertir en un programa maldito para todo posible comprador. Estabas condenado sin saberlo.

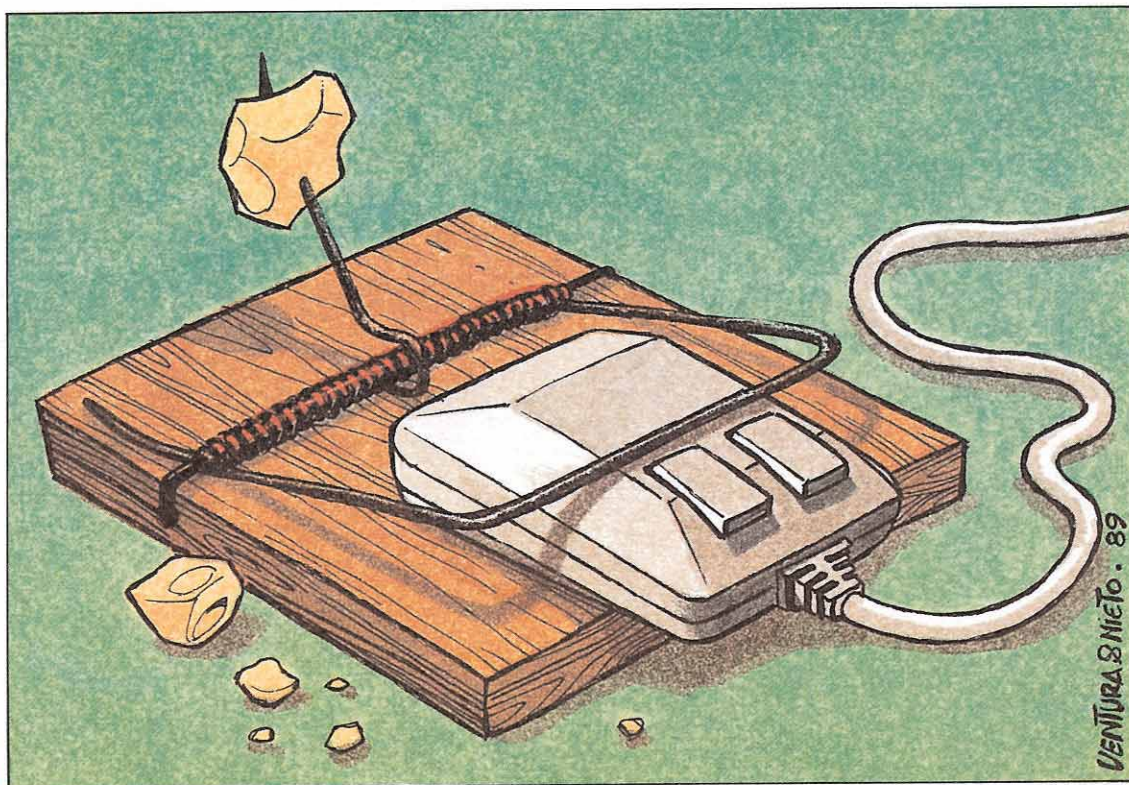
**P**asaron los meses y tú continuabas en el estante. Todos los programas de alrededor tuyo, más pronto o más tarde, acababan siendo adquiridos por alguien, traían nuevas cintas y volvían a desaparecer. Pero tú continuabas allí, impotente, desesperado y sin comprender lo que ocurría. Con el tiempo te llegaste a convencer de que nadie se interesaba por ti. Finalmente, te sacaron del estante, te colocaron una etiqueta con un precio irrisorio y te arrojaron a un cajón donde había, revueltas y desordenadas, gran cantidad de cintas con programas en oferta, programas que nadie quería, programas malditos como tú. Continuamente la gente te manoseaba. Te cogían, leían brevemente la carátula de la cinta y te volvían a soltar. Y así un día tras otro.

**P**ero ocurrió cierta vez que no te soltaron. En vez de eso, pasaron por caja y abonaron el bajo precio que indicaba tu etiqueta. Una chispa de esperanza sugió en ti. Alguien te había comprado, no era un sueño, por fin una persona pensaba que servías para algo y te llevaba a su casa. Una vez allí, notaste con emoción cómo metían la cinta que te contenía en un cassette y lo ponían en marcha. Por fin te ejecutarías en un ordenador, después de tan larga espera, y podrías mostrar la calidad con que te diseñaron. Por fin se cumpliría tu ansiado deseo. Sin embargo, algo fallaba. Incomprensiblemente, a medida que avanzaba la cinta, te ibas desvaneciendo poco a poco. Desconcertado, sentiste como los más de 320.000 bits de información que te formaban iban desapareciendo rápidamente. Al cabo de pocos segundos no quedó ni rastro de ti.

**C**uando se acabó la cinta y saltaron las teclas PLAY y RECORD, se paró el cassette. La cinta que antes guardó al programa Destroyer-X9 contenía ahora una grabación del último single del cantante de moda. ■

Eduardo Mena Nieto (Vizcaya)

### el HUMOR de Ventura & Nieto



# MICRO Manía

## Si no los tienes Pídenoslos

Para mayor comodidad a la hora de elegir los números que no tienes, detallamos los juegos ampliamente comentados en cada una de ellas, de la segunda época de MICROMANIA. Puedes hacer tu pedido por teléfono llamando al (91) 734 65 00.



Target Renegade • La Guerra de las Vajillas • Black Beard • Garfield • Turbo Girl • Venom Strikes Back • La Pantera Rosa



Desolator • Charlie Chaplin • Mad Mix Games • Karnov • Hundra • Magnetron • Mortadelo y Filemón • Gutz • Cybernoid



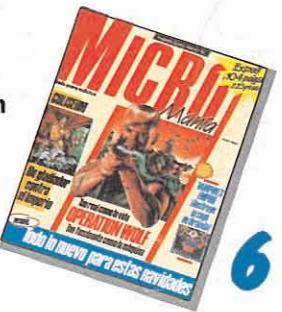
Beyond The Ice Palace • Los Pájaros de Bangkok • Gothik • Street Sports Basketball • Skate Crazy • Capitán Sevilla



Emilio Butragueño Fútbol • Hopping Mad • Terramex • Andy Capp • Tetris • Chicago's 30 • The Race Against Time • Mickey Mouse



Daley Thompson • Overlander • Street Figther • Dark Side • Vindicator • Meganova • Aspar G.P. Master • Humphrey



Thypoon • Samurai Warrior • Coliseum • The Games Winter Edition • Vampire's Empire • Operation Wolf • 1943 • Road Blaster • Where Time Stood Still



Barbarian II • Artura • Rock'n Roller • Thunder Blade • Soldier of Fortune • Live and Let Die • Intensity • Triple Comando • El Poder Oscuro • Cybernoid II • Sol Negro



Afterburner • Robocop • Wells & Fargo • Barbarian • Savage • Paris-Dakar • Navy Moves.



Pac-Manía • Batman, The Caped Crusader • Total Eclipse • Rambo III • The Last Ninja II.



Dragon Ninja • Starglider 2 • Star Trek • Quién engañó a Roger Rabbit • Tuareg • R-Type • El Retorno del Jedi • Netherworld • Dark Fusion

ESTAS REVISTAS LAS PUEDES ENCONTRAR EN  
**MAIL**  
 C/ Montera, 32-2  
 MADRID