

Título: "Retroinformática: Juegos, mentiras, y cintas de 8 bits"

Resumen: Estamos en el año 25 después del nacimiento del ZX Spectrum y del Commodore 64. Toda la informática doméstica está dominada por los PCs...¿Toda? ¡No! Una pequeña aldea poblada por irreductibles usuarios resiste todavía y siempre al invasor, sin pociones mágicas, pero con muchas ganas de divertirse y aprender. Y de preservar la memoria de un tiempo que contribuyó a construir la informática que conocemos hoy en día.

El tema principal de esta charla es la retroinformática, una afición que levanta pasiones entre informáticos/as de todas las edades, unos llevados por el recuerdo de una adolescencia marcada por unos ordenadores de capacidad limitada pero que podías conocer como la palma de tu mano, y otros más jóvenes motivados por esa misma capacidad de control que no se puede alcanzar en los (¿demasiado?) potentes y complejos PCs actuales. Veremos una retrospectiva con especial interés en las características hardware y principales programas de los ordenadores estrella de aquella época, destacando el resurgir de viejos pero no olvidados programas que reaparecen en los dispositivos móviles de hoy en día.

Índice:

1. Retroinformática. Qué es y qué importancia tiene
2. La época dorada de la microinformática
 - Ordenadores más significativos y sus características
 - Juegos que marcaron una época
3. La retroinformática hoy en día
 - Emulación del hardware
 - Preservación del software
 - La nueva programación de los viejos ordenadores
 - Lecciones aprendidas

Ponentes: Eduardo Mena y Juan Pablo López

Eduardo Mena es Profesor Titular de Universidad de la Universidad de Zaragoza y desarrolla su actividad docente e investigadora en el área de las bases de datos y la Web. Su toma de contacto con la Informática se produce en 1982, en el nacimiento de la época dorada de la microinformática y los *home computers*, centrando su actividad en este campo en la programación de juegos para el ZX Spectrum.

Juan Pablo López es Profesor Ayudante de la Universidad de Zaragoza donde investiga en la prevención de bloqueos en sistemas concurrentes. Es el responsable de SPA2 (SPANish SPectrum Archive), la web de un proyecto destinado a la preservación de todo el software editado para el ZX Spectrum en España, y es miembro del equipo de World of Spectrum, el archivo oficial de esta máquina en Internet.